



Asociación de fútbol de salón del Ecuador Fifusa  
HOJA DE VOCALÍA No. 69

Categoría: QUITO SUR Fecha: Domingo - Marzo 16, 2025 Hora: 13:00 Cancha: JOHN HARMAN


Etapa: Fase de Grupos Jornada: Fecha 2 Vocal: \_\_\_\_\_

UNI. EDU. VOLCÁN COTOPAXI U9					
					<b>0</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores

Jugadores sancionados en la vocalía No.69

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 20.00</b>
-----------------------	-----------------

FORMATIVE SCHOOL MEJÍA FC					
<b>2</b>					
J	C	G	TA	TR	Jugadores

1 - Romulo Armas

Jugadores sancionados en la vocalía No.69

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 20.00</b>
-----------------------	-----------------



Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Asociación de fútbol de salón del Ecuador Fifusa, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Asociación de fútbol de salón del Ecuador Fifusa.



**Asociación de fútbol de salón del Ecuador Fifusa**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 69**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

Esperando el tiempo reglamentario el equipo UNI. EDU. Volcán Cotopaxi U9 no se presenta al partido, por lo tanto el equipo ESC. LDU IESS FUT U9 es el ganador.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------	--

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** CINDY MACAY

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo UNI. EDU. Volcán Cotopaxi U9 no se presenta al campo de juego, el equipo ESC. LDU IESS FUT U9 gana el partido.

**Nombre:** No se registró en el sistema árbitro para este partido

